

LEAGUERELEMENT BOWLINGVERENIGING ALPHEN AAN DEN RIJN.

Hoofdstuk I: Voorwaarden tot deelname aan de leagues.

1. Aan de door de B.V.A. georganiseerde leagues kan worden deelgenomen door (gast)leden van de B.V.A.
2. Deelnemers aan een league die voor de 2^e speelavond van het lopende seizoen hun contributie van de B.V.A. nog niet hebben voldaan, worden van verdere deelname aan de league uitgesloten tot het tijdstip waarop de contributie is voldaan. Verificatie door de penningmeester van de B.V.A. zal in deze periode plaatsvinden. Bij uitsluiting is géén beroep mogelijk.
3. Ieder lid van een duo welke deelneemt aan de door de B.V.A. georganiseerde leagues, verplicht zich, bij aanmelding d.m.v. een handtekening, de financiële verplichtingen, verbonden aan het deelnemen aan één der leagues, na te komen.
4. Eénmalig moet er door alle duo's op de eerste speeldag een garantiebedrag worden betaald. De hoogte van dit garantiebedrag wordt jaarlijks door het Bestuur van de B.V.A. vastgesteld. Door dit garantiebedrag speelt men bij een doorlopende deelname de laatste leagueavond vrij van betaling.
5. Indien een duo voor het einde van de league de deelname daaraan beëindigd, is het garantiebedrag niet terugvorderbaar.

Hoofdstuk II: Spelregels.

1. Er wordt gespeeld in duo's, bestaande uit respectievelijk 2 spelers en/of speelsters, hierna te noemen "spelers". Onder speler wordt verstaan degene die de bal volgens de spelregels op de baan brengt.
2. De minimale speelsterkte van een duo is respectievelijk 2 of 1 speler. Een duo dat met minder dan het minimum aantal spelers op de baan verschijnt, wordt als niet opgekomen beschouwd, met dien verstande dat de individuele score van de wel opgekomen speler in de persoonlijke rangschikking wel worden meegenomen. De eindstand op het wedstrijdformulier zal dus 0-28 of 28-0 moeten zijn.
3. Een duo of speler daarvan dat/die te laat speelgereed op de baan staat, begint de desbetreffende wedstrijd bij het frame van de game, dat volgt op het laatste frame dat door het als directe tegenstander fungerende duo in zijn geheel is voltooid. De frames, games en/of wedstrijden die door de verlate speler of door het verlate duo niet zijn gespeeld, kunnen niet worden ingehaald en krijgen een score van nul.
4. De spelers die tot hetzelfde duo behoren, zijn verplicht om in uniforme bowlingshirts te spelen. Onder uniforme bowlingshirts worden in dit verband verstaan bowlingshirts welke overeen komen qua kleur en bij voorkeur met opschrift, waaruit duidelijk kan worden opgemaakt dat deze spelers tot hetzelfde duo behoren. Wanneer een speler van een duo hieraan niet voldoet, dan krijgt het desbetreffende duo bij aanvang van de wedstrijd 14 wedstrijdpunten in mindering. Dit zal door de wedstrijdleider op het scoreformulier worden vastgelegd. Na aanvang van een nieuwe league geldt voor de leden van een duo een termijn van maximaal 4 weken voor het verzorgen van shirts. Binnen deze periode zal het bovenstaand gestelde niet van toepassing zijn.
5. Het wisselen van spelers is alleen na het beëindigen van een game toegestaan, m.u.v. het bepaalde in punt 9 van dit hoofdstuk.
6. Er wordt met ingeschakelde foutlijn gespeeld. In gevallen waarin deze niet werkt, ziet de duo-captain van de tegenpartij erop toe dat de foutlijn niet wordt overschreden. Bij een eventuele overschrijding van de foutlijn wordt dit met een "F" gecorrigeerd op de computerscore.
7. Het is de spelers verboden tijdens de league de banen te betreden of te bedienen i.v.m. storingen, opzetten van pins e.d. Hiervoor dient men de monteur/personeel van het bowlinghuis in te schakelen.
8. Indien een duo door omstandigheden buiten haar wil een game niet normaal kan spelen, kan de wedstrijdleider besluiten de wedstrijd geheel of gedeeltelijk over te laten spelen.
9. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is vanwege een blessure of vanwege een niet voorziene noodtoestand, is vervanging van deze speler tijdens de game toegestaan; indien voor deze speler geen speelgerechtigde vervanger voorhanden is, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames plus 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame. De individuele score over de game in kwestie wordt toegekend aan de speler die met die game is begonnen, doch komt niet in aanmerking voor erkenning als bijzonder sportresultaat.
De tijdens een game vervangen speler kan de gehele speeldag niet meer worden opgesteld. Wanneer een speler een game geheel uit vrije wil niet uitspeelt, dan telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.

10. Indien een duo-league uit een oneven aantal duo's bestaat, zal er één duo tegen zichzelf bowlen. De spelers/spelsters van desbetreffende duo bowlen tegen hun eigen (scratch) league-gemiddelde -10 pins (+1) om van zichzelf te kunnen winnen. Hierbij wordt er dus géén handicap toegepast.
Daarnaast moet deze duo hun eigen duogemiddelde (scratch) -10 pins (+1) om van zichzelf te kunnen winnen om hiermee de toegekende wedstrijdpunten te verdienen.
11. Er wordt gespeeld volgens het Amerikaans-systeem, d.w.z. dat er na het beëindigen van elke frame van baan wordt gewisseld.

Hoofdstuk III: Spelers en reserves.

1. Bij de duo's mogen maximaal respectievelijk drie reservespelers worden opgesteld en aangemeld, mits deze spelers (gast)lid zijn van de B.V.A. en voor aanvang van de league als zodanig aangemeld.
2. Indien zich gedurende het seizoen wijzigingen voordoen in de samenstelling van de duo's, mogen leden van de B.V.A. met toestemming van de wedstrijdsecretaris worden toegevoegd. Deze spelers zijn één week na aanmelding gerechtigd mee te spelen.
3. Mocht tijdens een seizoen een vaste speler door omstandigheden uitvallen voor langere periode, dan kan men een verzoek indienen bij het Bestuur om vervanging van deze speler door te voeren. Het Bestuur zal dit per geval bepalen.
4. Spelers in een league mogen niet als reservespeler uitkomen voor een ander duo uit dezelfde league.
5. Spelers komen voor het persoonlijke en hoogste game en serie klasement in aanmerking, indien zij gedurende de league bij de duo's in tenminste 60% van de te spelen wedstrijden zijn uitgekomen.

Hoofdstuk IV: Blindscore.

1. Voor een afwezige speler die niet door een reservespeler wordt vervangen, geldt een blindscore. De blindscore bedraagt altijd het gemiddelde van desbetreffende duo, waarvan een speler die niet aanwezig is, minus 10 pins per game voor duo's. Blindscores hebben géén handicap!!!
2. Bij aanvang van de league zullen de blindscores worden bepaald uit het gemiddelde na de eerste wedstrijdavond.
3. Blindscores zijn niet door spelen behaald en komen derhalve niet in aanmerking voor het persoonlijk gemiddelde en niet voor het totale pinfall van het duo.

Hoofdstuk V: Scratch- en handicapbasis.

1. Onder handicap worden de extra punten verstaan, die op grond van een vastgesteld gemiddelde van de speler in kwestie worden berekend en die worden toegevoegd aan de door die speler in een game behaalde scratch-score. Teneinde aldus het game-resultaat te bepalen. De berekening van het aantal hier bedoelde extra punten geschiedt aan de hand van een daarvoor opgestelde formule (70% van het verschil met 200, met een maximum van 47).
Bij aanvang van een nieuwe seizoen (voor nieuwe [gast]leden zonder pasgemiddelde), wordt de handicap voor de duo's berekend na 4 gespeelde games.
De huidige leden starten met hun handicap op basis van het seizoengemiddelde van het voorgaande seizoen en deze handicap wordt steeds herberekend na 20 laatst gespeelde games (deels dus ook vanuit voorgaande seizoen).

Hoofdstuk VI: Leaguegelden.

1. Indien een speler niet verschijnt en niet voor een vervanger zorgt, is deze toch verplicht het leaguegeld voor de desbetreffende avond te voldoen (zie Hoofdstuk I punt 3). Indien hier niet aan wordt voldaan, zal dit uitsluiting van de league tot gevolg hebben; de leden van haar/zijn duo zullen hoofdelijk voor de kosten aansprakelijk worden gesteld.
2. Indien een duo met reservespelers inschrijven, dan dienen de leden van dit duo zonnodig onderling een verdeelsleutel van de verschuldigde leaguegelden zorg te dragen.

Hoofdstuk VII: Protesten en klachten.

1. Protesten en klachten kunnen tijdens de wedstrijden mondeling worden gedaan bij de wedstrijdleader.
2. De captain van de tegenpartij dient over het indienen van een protest c.q. klacht terstond op de hoogte te worden gesteld door de captain die de klacht indient.

3. De wedstrijdleider zal na het horen van beide partijen hierover zo mogelijk terstond een uitspraak doen en deze mededelen aan de beide partijen.
4. Indien (één der) beide partijen het niet eens is/zijn met de uitspraak, kan/kunnen deze op een protestformulier (te verkrijgen bij de wedstrijdleider) een schriftelijk protest indienen.
De tegenpartij kan op een eigen protestformulier eventueel zijn/haar verweer vermelden.
De protestformulieren worden ingeleverd bij de wedstrijdleider welke hierop zijn/haar beslissing zal vermelden en het geheel doorsturen naar het Bestuur. Het Bestuur zal het protest onderzoeken en na eventueel horen van de belanghebbende(n), hierover een uitspraak doen.
5. Protestformulieren worden alleen in behandeling genomen als deze voorzien zijn van € 5,00 van de protesterende partij. Wordt het protest door het Bestuur gegrond verklaard, dan worden de protestkosten geretourneerd.

Hoofdstuk VIII: Puntenwaardering en prijswinnaars.

1. Alle duo leagues spelen een man-to-man systeem. Dit houdt in dat alle eerste spelers/spelsters van een duo tegen een directe (de eerste speler/spelster van hun) tegenstander spelen/speelt. Nummer twee tegen de nummer twee van de tegenstander etc. De volgorde van spelen mag/kan afwijkend zijn van de volgorde die op het wedstrijdformulier staat vermeld.
Het duo die volgens het wedstrijdformulier op de oneven baan moet starten, dient hun spelers/spelsters als eerste in te voeren middels het toetsenbord van de baancomputer. Deze volgorde wordt vervolgens ook op het wedstrijdformulier vermeld (nummers 1 en 2).
2. Per gewonnen game worden twee wedstrijdpunten toegekend. Een game wordt als gewonnen beschouwd wanneer de score (inclusief de eventuele handicap) van de game hoger is dan de score (inclusief de eventuele handicap) van de directe tegenstander.
3. Voor de totale pinfall inclusief handicap van een duo zijn vier wedstrijdpunten extra te behalen. De totaal te behalen wedstrijdpunten per leagueavond bedraagt 28 punten.
4. Bij gelijk eindigen per game of wedstrijd wordt de desbetreffende wedstrijdpunten gedeeld.
5. Een duo, welke gedurende de gehele speelavond als niet opgekomen wordt beschouwd, kan géén wedstrijdpunten behalen.
6. Een duo is kampioen van de betreffende league als deze aan het einde van de competitie de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
 - a) Indien twee of meer duo's of spelers in een league gelijk eindigen, is de totale pinfall (scratch) over alle games van de desbetreffende leagues bepalend voor de volgorde.
 - b) Indien er in bovengenoemde geen beslissing valt, treedt art. 25 lid 2 sub a van het N.B.F. sportreglement in werking.
7. In geval waarbij een duo league op een oneven aantal uitkomt, wordt het desbetreffende duo welke vermeld staat op het wedstrijdformulier, (mogelijk) vrijgesteld van bowlen op deze leagueavond.

Hoofdstuk IX: Slotbepaling.

1. Voor alles wat verder niet behandeld is in dit leaguereglement gelden de regels van het N.B.F. sportreglement.
2. In een jaarlijkse bijlage bij dit reglement zullen de navolgende zaken worden vastgesteld:
 - a) Het in Hoofdstuk I punt 4 genoemde garantiebedrag;
 - b) De in Hoofdstuk VI punt 1 genoemde leaguegelden;
 - c) De door het Bestuur en/of de wedstrijdleider noodzakelijk geachte wijzigingen c.q. aanvullingen op dit reglement.

Hiermee vervallen alle voorgaande reglementen met wijzigingen en/of aanvullingen.

Opgemaakt 20 augustus 2016.